



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Ufficio Scolastico Regionale: LOMBARDIA
I.C. Statale "M. Montessori" - CARDANO AL CAMPO
 21010 CARDANO AL CAMPO (VA) VIA CARREGGIA, 2 C.F. 82009640127 C.M. VAIC843007



Com. Int. n. 301

Cardano al Campo, 20 febbraio 2024

Ai Docenti
 D'Angelo Fabio
 Notonica Davide

Agli alunni e alle loro famiglie
 Ai docenti
SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

Al sito WEB dell'Istituto

E p.c. Al DSGA

Oggetto: Campionati Internazionali di Giochi Matematici – Organizzazione Quarti di finale – a.s. 2023/24

Venerdì 23 febbraio 2024 avranno luogo, online, presso la sede centrale di via Carreggia, i Quarti di finale dei Campionati Internazionali di Giochi Matematici.

La manifestazione si prefigge lo scopo di mettere a confronto fra loro allievi di diversi istituti scolastici, gareggiando, con lealtà, nello spirito della sana competizione, al fine di sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, offrire opportunità di partecipazione, integrazione, inclusione e di valorizzazione delle eccellenze.

Alle ore 14:30 gli alunni partecipanti verranno accolti e accompagnati nel laboratorio di informatica dai docenti somministratori D'Angelo Fabio e Notonica Davide, dove alle ore 15:00, avrà inizio la competizione.

A conclusione delle prove, in base alla durata delle stesse per ogni categoria (60 minuti per la categoria C1; 90 minuti per la categoria C2), gli alunni saranno prelevati dai genitori o da persona appositamente delegata o, se autorizzati, potranno lasciare in autonomia la scuola.

Segue elenco alunni iscritti:

1A Baratelli, Sironi	1C Ciocan, Pravato
2A Crespi, Gangi, Magnaghi	2C Delfini, Montemartini, Ragolia
3A Aspesi, Morrone, Salmoiraghi, Morganti	3C Annunziata
1B Baroffio, Boumagdi, Lovato	1D Galluccio
2B Budeanu	3D Silvestri
3B Caserta, Lombardo	1E Lamongesse, Notaro, Walpita

Con la presente si formalizza l'incarico di docenti somministratori ai docenti menzionati – D'Angelo Fabio; Notonica Davide.

In allegato **"Istruzioni per accesso alla piattaforma e al regolamento di gara"**.

Buona gara a tutti!

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
 Prof.ssa Stefania Acquaviva



CAMPIONATI INTERNAZIONALI DI GIOCHI MATEMATICI 2024

Istruzioni per accesso alla piattaforma e al regolamento di gara

Sono chiuse le iscrizioni ai Campionati Internazionali di Giochi Matematici 2024. Si ricorda che tutti gli iscritti, se non lo hanno già fatto, dovranno registrarsi sulla piattaforma gare.giochimatematici.unibocconi.it dove si svolgeranno i Quarti di finale online.

In vista della gara saranno attivi due allenamenti.

Il primo si terrà da venerdì 16 febbraio alle 9:00 fino a lunedì 19 febbraio alle 21:00 (momento in cui si potrà accedere ai risultati); il secondo, invece, da martedì 20 febbraio alle 9:00 fino a mercoledì 21 alle 21:00.

Per partecipare ai Quarti e all'allenamento sulla piattaforma gare.giochimatematici.unibocconi.it servirà il codice di invito che riceverete nelle prossime ore.

Di seguito il regolamento della gara con tutte le informazioni sullo svolgimento e la modalità di comunicazione delle classifiche.

LA GARA

I Quarti 2024 si svolgeranno online al seguente indirizzo:
<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>

La competizione si svolgerà: **venerdì 23 febbraio 2024 alle ore 15.00**

Per lo svolgimento della gara non è necessario alcun dispositivo multimediale (webcam, microfono, cuffie, ecc.) ma soltanto:

- la disponibilità di un pc oppure di un tablet e la connettività Internet;
- un browser per connettersi alla piattaforma (NON si consiglia l'utilizzo di Internet Explorer);
- aver effettuato la registrazione alla piattaforma <https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/>

Per problemi contattare tempestivamente assistenza@giochimatematici.unibocconi.it).

L'ACCESSO ALLA PIATTAFORMA DI GARA

I concorrenti possono accedere alla loro area personale con le credenziali indicate durante la fase di registrazione:

- e-mail (che rappresenta il nome utente)
- password

Si può accedere alla propria area personale quando lo si desidera. All'interno dell'area personale, si trova la lista delle competizioni a cui i concorrenti hanno accesso; in questo caso, si deve selezionare "Quarti di finale 2024".

Chi avesse dimenticato la password, può selezionare l'opzione "Password dimenticata?" nella stessa finestra dove viene richiesta per l'accesso (<https://gare.giochimatematici.unibocconi.it/login>).

HONOR CODE

I partecipanti si impegnano sul proprio onore a non ricorrere durante la competizione all'aiuto di persone altre e a non consultare Internet, libri di testo ecc. Si impegnano ad avvalersi solo delle proprie capacità di ragionamento logico e a rispettare il regolamento di gara.



I partecipanti si impegnano inoltre a non divulgare i testi durante l'intera giornata di gara.

IL FOGLIO RISPOSTE

Nel form delle risposte saranno visualizzati solo i quesiti previsti per la categoria del singolo concorrente che, come al solito, potrà svolgerli nell'ordine che preferisce.

Ogni risposta potrà essere modificata tutte le volte che si desidera. È consigliabile verificare attentamente che non compaiano segnalazioni di errore (in rosso sotto la risposta) prima di procedere ulteriormente.

Oltre al tempo residuo entro il quale inviare le risposte e al numero di quesiti a cui finora è stato risposto, sarà presente:

- il pulsante “**Salva e continua**” per salvare le risposte visualizzate in quel momento;
- il pulsante “**Consegna finale**” per inviare le risposte e terminare la gara.

Il pulsante “**Salva e continua**” memorizza le risposte visualizzate in quel momento. È consigliabile utilizzarlo più volte durante la gara per evitare di perderle nel caso capiti un problema tecnico (la connessione Wi-Fi si interrompe o è troppo lenta, il pc si blocca, lo smartphone ha la batteria scarica ecc.) o di altro tipo. In questi casi, se sono state “salvate” le risposte, si può rientrare nella gara anche da un altro dispositivo e tornare al punto dell'interruzione: tutte le risposte inserite in precedenza saranno di nuovo visibili.

TEMPO e QUESITI

Il tempo a disposizione massimo per la “Consegna finale” è

- categoria **C1: 60 minuti**
- categoria **C2: 90 minuti**

Il numero di quesiti è 8 per le categorie **C1 e C2**

TERMINE DELLA GARA

La gara termina in due casi: quando viene selezionato il pulsante “**Consegna finale**” oppure quando il tempo è scaduto (in questo caso saranno prese in considerazione le risposte presenti all'ultimo salvataggio).

Per evitare di terminare la gara premendo il pulsante accidentalmente, ai concorrenti verrà chiesta una conferma e, a questo punto, avranno due opzioni “**Conferma e termina la gara**” oppure “**Ritorna alla gara**”. Nel primo caso (“Conferma e termina la gara”) la gara si considera terminata; nel secondo (“Ritorna alla gara”) la competizione continua.

Durante la gara sarà presente un timer, normalmente di colore verde, che visualizzerà il tempo residuo. Quando rimarranno 10 minuti allo scadere del tempo, il timer verrà visualizzato in rosso.